

1. Kreativita

Navrhněte a vytvořte znak (logo) vašeho týmu.

Vaše logo buď vyfoťte, nebo nakreslete a namalovaný obrázek oscanujte jako součást vašeho řešení, případně i popište, proč máte logo právě takové.

Finalisté budou vyzváni, aby svoje logo přivezli na finále mezinárodní soutěže.

2. Teorie a výzkum

Manometr (těž tlakoměr) je mechanické měřidlo tlaku plynu nebo kapaliny. Speciální druhy manometrů mohou mít své vlastní názvy, manometry mohou být založeny na různém principu.

Jaké druhy manometrů znáte, na jakém principu fungují a k čemu slouží?

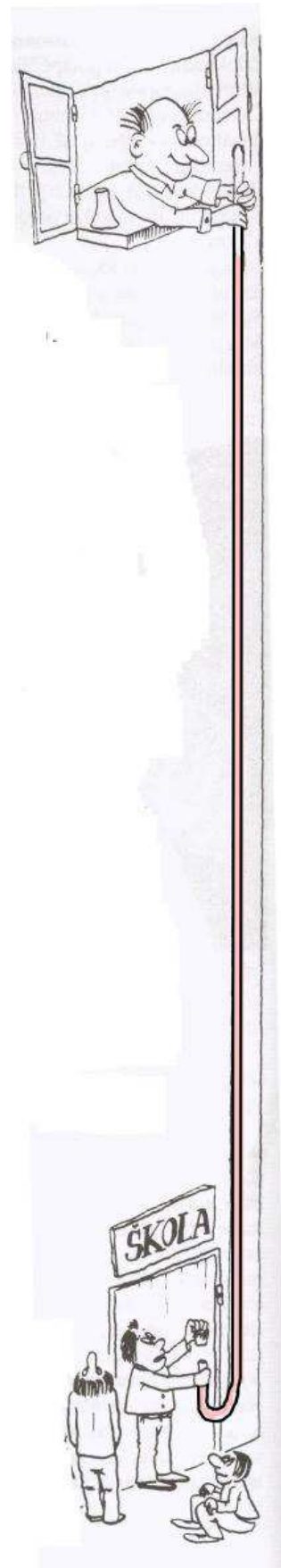
Barometr je přístroj používaný k měření atmosférického tlaku. Co je atmosférický tlak? Na čem závisí jeho hodnota? Jak se barometr využívá k určování toho, jaké můžeme v nejbližší době očekávat počasí?

3. Praxe a projekt - barometr

Sestrojte svůj vlastní manometr pro měření tlaku kapaliny nebo barometr nebo barograf.

Navrhněte a proveďte s ním vlastní pozorování a měření.

Svůj vyrobený přístroj zdokumentujte obrázky nebo fotografiemi nebo popisem a také zaznamenejte, co a jak jste s jeho pomocí měřili a jaké výsledky měření jste získali. U některých z uvedených barometrů ovlivňuje výchylku nejen změna tlaku, ale i změna teploty. Otestujte tento vliv u vámi zvoleného barometru.



Svá řešení jednotlivých úkolů, výsledky bádání a případně další informace související s řešením úkolů zapisujte a dokumentujte fotografiemi.

Organizačnímu štábu se texty řešení s fotografiemi odesílají vždy **nejpozději do uzávěrky jednotlivých kol** (poslední den daného měsíce do 24.00 hod., kdy se možnost vložení odpovědi uzavře).

Webový formulář ke vložení řešení bude obsahovat povinné údaje a akceptovat odpovědi **POUZE VE FORMÁTU PDF**.

Forma dokumentování řešení úkolů není dále jinak stanovena a záleží na schopnostech a kreativitě každého soutěžního týmu.

VZOROVÁ UKÁZKA jak má vypadat zasláné řešení je zveřejněna na: www.poharvedy.cz